



Verdadeiro ou Falso



13. Quando tens uma ideia para desenvolver a tua localidade, por exemplo, criar um parque infantil, deves tentar fazê-lo sozinho/a, sem pedir ajuda a ninguém.



Regras

Regras de todos os cartões “Verdadeiro ou Falso”:

- Se responderes acertadamente, avanças 5 casas;
- Se errares, não acontece nada.